

Chapitre 3 : Plus loin... – Correction du TD**Vrai / Faux**

1. Le modèle OSI doit être fidèlement reproduit pour qu'une application puisse envoyer des données sur Internet.

Faux

2. Les messages UDP peuvent être pris en compte dans le désordre ?

Vrai

3. Le protocole TCP est plus fiable que le protocole UDP ?

Vrai

4. L'en-tête d'un message TCP peut être étudiée par un routeur ?

Faux

Questions

1. Comment est utilisé le champ « Durée de vie » dans un paquet IP ?

Théoriquement, le champ « Durée de vie » permet de détruire un paquet qui a vécu pendant « trop longtemps ». En pratique ce champ contient un nombre entier placé à 15 lors de la création d'un paquet. A chaque passage au niveau d'un routeur ce champ est décrémenté. Si un routeur reçoit ce champ lorsqu'il vaut 0, le paquet est détruit.

2. A quoi sert l'encapsulation des données ?

On encapsule les données pour que chacune des couches puisse transmettre les données qui lui sont utiles et qui seront utiles au récepteur pour pouvoir interpréter les données.

3. Les champs qui concernent le port source et le port destination sont-ils obligatoires avec UDP ?

Non ce n'est pas le cas si, par exemple, le message envoyé n'attend aucune réponse.